

Uitwerking "Begeleiden van Brabantse gemeenten"

In dit project werken we met het [stappenplan van beweegvriendelijkebuurt.nl](#). Stap 1 t/m 3 zijn vaak al doorlopen door een gemeente, er is immers een concrete wijk/plek die aandacht vraagt. De onderzoeksfase start bij stap 4 '[Breng de omgeving in kaart](#)'. Het in kaart brengen van de omgeving bestaat o.a. uit een socio-demografische en fysiek-ruimtelijke scan, stakeholdergesprekken, burgerparticipatie en een beleidsscan. Deze omgevingsanalyse verwerken we, samen met de gemeente, overige stakeholders en de inwoners van de wijk tot een '[Programma van Eisen](#)' (stap 5 van het stappenplan). Stap 6 betreft het opstellen van een Ontwerp & activeringsplan. Het ontwerpen van een beweegvriendelijke omgeving gaat over hardware, software en orgware en deze in samenspel. In deze stap denken we na over de fysieke inrichting van een omgeving maar tegelijkertijd ook hoe we ervoor kunnen zorgen dat mensen deze omgeving optimaal gebruiken voor sporten, bewegen, spelen, verplaatsen en ontmoeten. Deze stap bestaat uit twee onderdelen: [het ontwerp & het activeringsplan](#).

Als het ontwerp er ligt kan er worden overgegaan tot uitvoering en [realisatie](#) (stap 7). Het realiseren van de beweegvriendelijke omgeving is in principe aan de gemeente en valt buiten de scope van dit project. Echter hebben we bij de werving en selectie al besproken met de gemeenten dat zij middelen reserveren voor het implementeren van veranderingen in hardware, orgware en/of software. Uiteraard ondersteunen we een gemeente waar nodig bij bijvoorbeeld besluitvorming of aanbestedingen. Op deze manier gaat er geen kostbare tijd verloren en kan er snel tot uiteindelijke realisatie worden overgegaan. Essentieel is wel dat de realisatie gebeurd op basis van het Programma van Eisen (stap 5) en het ontwerp en activeringsplan (stap 6). Na deze stap volgt [het in gebruik nemen van de beweegvriendelijke plek](#) (stap 8). Het is voor de gemeente tijdens deze fase belangrijk te communiceren met inwoners en stakeholders over het realisatieproces. Wanneer de locatie helemaal af is kan deze op (feestelijke wijze) geopend worden en in gebruik genomen worden. Hiervoor zet de gemeente het activeringsplan in dat is gemaakt in stap 6. Logisch gevolg van deze stap is een naar tevredenheid van inwoners, stakeholders en projectgroep duurzaam gebruikte beweegvriendelijke omgeving.

Hoe beweegvriendelijk deze wijk daadwerkelijk is, nemen we mee in stap 9: [Evalueren](#). Tijdens stap 1 t/m 3 (werving en selectie fase) hebben we afspraken gemaakt over de doelstelling(en) van het project, het beoogde resultaat, tussenresultaten en de beoogde effecten. Ook in het ontwerp- en activeringsplan zijn succescriteria geformuleerd. De deelnemers aan de activiteiten die worden georganiseerd ter activatie worden bevraagd om te bepalen in hoeverre de doelstellingen zijn behaald. Tevens vragen we hen in te vullen welke intenties zij hebben richting toekomstig gebruik. Dit geeft ons input voor de (mogelijke) lange termijneffecten en helpt ons antwoord te geven op de vraag 'wat werkt wel en wat werkt niet?'

Per gemeente stellen we [een evaluatie\(rapport\)](#) op waarin we opnemen:

1. Projectresultaat: doelstelling bij aanvang en geformuleerde succescriteria, behaalde resultaten en de verantwoording hiervan.
 - a. Let op! Per gemeente maken we afspraken over op welke manier en hoe lang we in het kader van dit project kunnen monitoren wat de effecten zijn. Na die periode komt de verantwoordelijkheid hiervoor te liggen bij de gemeente of andere stakeholders van de desbetreffende plek.
2. Procesevaluatie: samenwerking in de projectgroep of in het netwerk. Wat ging goed en wat ging minder goed? Wat leren van we het proces?
3. Nazorg: welke acties dienen nog uitgevoerd te worden in het kader van nazorg?

Op basis van de 15 gemeenten geven SSNB/InnoBeweeglab antwoord op de vraag 'wat werkt wel en wat werkt niet' en gaan we aan de slag met de ontwikkeling van een tool voor het berekenen van de Social Return On Investment (SROI) / bepalen van de impact.